

Badminton spelregels

Aan het spelen van een wedstrijd badminton hangen enkele regels. Hieronder staat een beknopte beschrijving van de basisregels, zodat je een aardig beeld hebt van hoe een wedstrijd in z'n werk gaat. Hierin komen de volgende punten aan de orde:

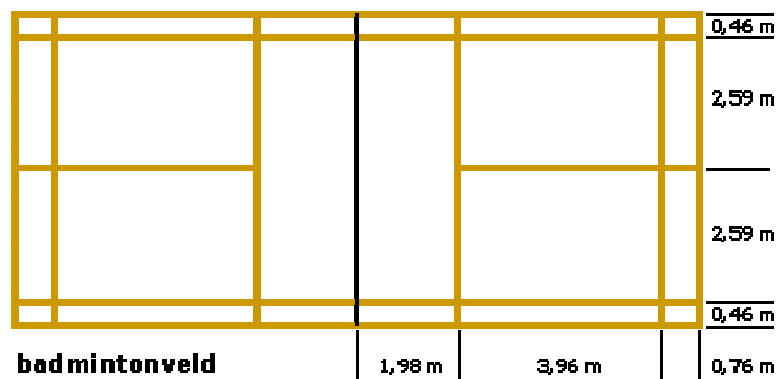
- Wat heb je nodig?
- Speelveld
- Belangrijke spelregels
- Service
- Telling

Wat heb je nodig?

1. *Racket.* Ten eerste heb je natuurlijk een badmintonracket nodig. Laat je adviseren door een trainer, ervaren spelers of een winkelier wat betreft bespanning, gripdikte, prijs en merk.
2. *Sportkleden.* Om te kunnen badmintonnen heb je eigenlijk alleen een trainingspak nodig met daaronder een t-shirt en een short. Wanneer je warm gespeeld bent, dan kun je je trainingpak uitdoen. Schoenen dienen licht en veerkrachtig te zijn met een goede steun en een goed profiel.
3. *Shuttles.* Tenslotte heb je een shuttle nodig. Er zijn nylon shuttles voor beginners en veren shuttles voor gevorderden. Meestal heeft de vereniging shuttles waar je gebruik van kunt maken.

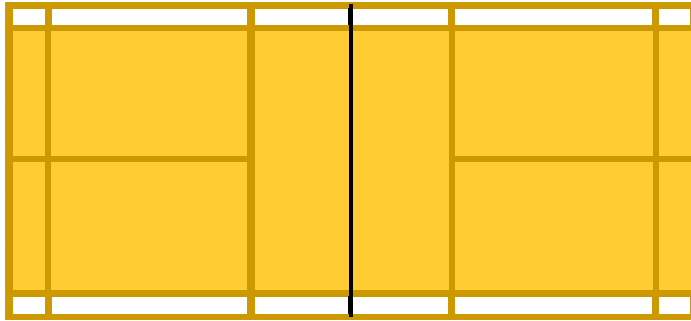
Speelveld

Het speelveld voor badminton ziet er zo uit:



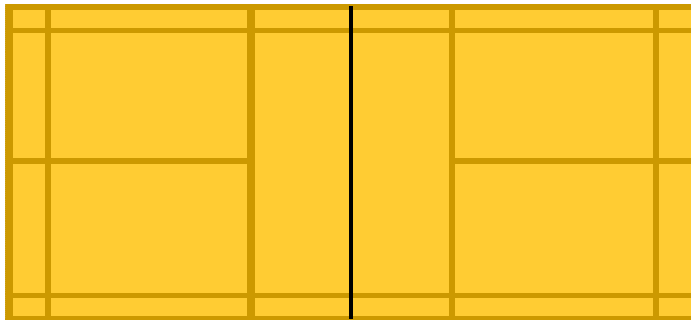
Het veld is: 13,40 meter lang en 6,10 meter breed.
Het net moet bij de palen 155 cm hoog zijn.

Het speelveld voor een enkelspel:



enkelveld

Het speelveld voor een dubbelspel:



dubbelveld

Belangrijke spelregels

Onderdelen. Badminton kent vijf onderdelen:

1. herenenkelspel (HE);
2. damesenkelspel (DE);
3. herendubbelspel (HD);
4. damesdubbelspel (DD);
5. gemengddubbelspel (GD).

Toss. Voordat een spel begint is er een loting (toss).Wie deze toss wint moet een keuze maken uit de volgende mogelijkheden:

- eerst serveren of eerst de service ontvangen
- het spel beginnen aan de ene kant dan wel aan de andere kant.

De tegenpartij kiest uit de overgebleven mogelijkheden. Dus indien bijvoorbeeld de winnaar van de toss er voor kiest om eerst te serveren, dan is de verliezer van de toss de eerste ontvanger en kiest de kant van het veld waarop hij/zij begint.

Service

Service algemeen: een service is goed als:

- deze onderhands geslagen wordt;
- deze diagonaal in het juiste speelvak wordt gespeeld;
- de serveerder niet op of tegen de lijnen staat;
- de serveerder met beide voeten op de grond staat.

Onderhands: wanneer het gehele blad van het racket duidelijk zichtbaar is beneden de gehele hand van de speler en de shuttle beneden het middel geraakt wordt. Bij de stand 0-0 en alle even punten, wordt geserveerd vanuit het rechter serveervak; bij alle oneven punten wordt geserveerd vanuit het linker serveervak: na iedere score vindt de service plaats vanuit het naastliggende serveervak.

Service enkelspel

- Iedere speler heeft een servicebeurt.
- In een servicebeurt kunnen een of meer punten gescoord worden.
- Er wordt alleen van serveer vak gewisseld als je zelf een punt maakt.
- Als je een fout maakt, gaat de service naar de tegenstander.

Service dubbelspel

- Ieder team heeft maar een servicebeurt.
- De eerste service wordt altijd geslagen vanuit het rechter serveervak.
- In een servicebeurt kunnen een of meer punten gescoord worden door dezelfde speler.
- Er wordt alleen van serveer vak gewisseld als je zelf (of je partner) een punt maakt.

Indien beide servicebeurten verloren zijn, gaat de service over naar de tegenstanders en begint de speler die in het rechtervak staat met de eerste service.

Telling

Zoals bij de meeste spelen, wint de speler die als eerst het benodigde aantal punten haalt. De score gaat volgens de zogenaamde rallypoint systeem. Dit houdt in dat zoveel de serverende partij als de ontvangende partij punten kan scoren. In het verleden was het zo dat slechts alleen de serverende partij een punt kon scoren. Deze regel is sinds februari 2006 veranderd.

Wanneer een serverende partij de shuttle als het waren verliest, betekent dat een punt voor de ontvangende partij. Deze partij krijgt dan ook de service. Dit geldt voor zowel een dubbel als een enkel partij.

Alle wedstrijden (mannenenkel, vrouwenenkel, mannendubbel, vrouwendubbel en de gemengd dubbel) worden tot en met de 21 punten gespeeld. Hierbij moet een verschil van twee punten zijn. Wanneer de stand dus 20-20 is, wordt er door gespeeld tot dat een van beide teams een verschil van 2 punten heeft weten te behalen. (bijv. 22-20). Het kan voorkomen dat de stand 29-29 wordt. In dit geval zal het 30ste punt de beslissende zijn. Het team dat dus de laatste rally weet te behalen, is de winnaar van de gespeelde game. Een team kan tijdens een rally dus nooit meer dan 30 punten behalen.

Wanneer een partij het aantal benodigde punten heeft behaald, heeft deze partij de eerste game gewonnen. Hierna wordt er een tweede game gespeeld. De partijen wisselen dan van speelhelft. De partij die de eerste game heeft gewonnen, mag in de tweede game beginnen met het nemen van de eerste service.

Aan het eind van de tweede game zijn er twee mogelijkheden:

- De partij die de eerste game won, heeft de tweede ook gewonnen en is dus de winnaar van de wedstrijd;
- De partij die de eerste game verloor, heeft de tweede game gewonnen en de stand is dus 1-1 in games.

Er moet dus een derde game gespeeld worden. De winnaar van deze derde game is tevens de winnaar van de wedstrijd. Aan het begin van de derde game wordt er eveneens gewisseld van speelveld. Wanneer een van beide teams 11 punten heeft behaald (in de derde game) wordt er opnieuw gewisseld van speelveld.